

PAIRES DE SYLLABES D'ATTAQUE

1 MATÉRIEL

- ▶ Une planche de jeu par élève (matériel page 120).
- ▶ 5 cartes par élève (matériel pages 120 et 121).
- ▶ Une barquette par élève.
- ▶ Les boîtes à compter de Nathan (facultatif).

2 DÉROULEMENT

ÉTAPE 1 PRÉPARATION AU JEU

- ▶ Nommer et scander les syllabes de la totalité des mots représentés avec les élèves (matériel pages 120 et 121).
- ▶ Donner à chaque élève une planche de jeu (matériel page 120) et une série de 5 cartes dans une barquette.



ÉTAPE 2 RÈGLE DU JEU

- ▶ Demander aux élèves de placer en dessous de chaque mot-image de leur plateau de jeu une carte dont le mot commence par la même syllabe. Montrer un exemple.

ÉTAPE 2

Les élèves jouent en autonomie et placent leurs mots-images sur la planche de jeu en fonction de leur syllabe d'attaque.



L'enseignant passe pendant l'activité pour valider et proposer son aide si besoin.



Il est judicieux d'imprimer chaque série de cartes sur un papier de couleur différente pour éviter les mélanges.