

LE JEU DE L'ÉCHO

1. Découverte de la comptine

POISSON SCIE ! SI SI SI !

Poisson scie ! SI SI SI !
Poisson chat ! CHA CHA
CHA !
Poisson chaud ! CHO CHO
CHO !
Poisson co ! CO CO CO !
Poisson la ! LA LA LA !
Poisson CHO-CO-LAT !

2. Mise en évidence de la syllabe répétée

- Demandez à votre enfant ce qu'il remarque dans cette comptine
- L'amener à trouver que la dernière syllabe est répétée trois fois.
- Expliquer que cela s'appelle un écho.

Redire le premier vers de la comptine en dénombrant chaque répétition avec ses doigts.

3. Le jeu de l'écho

- Lui proposer de jouer au jeu de l'écho
- Dire un mot, votre enfant répète trois fois la dernière syllabe afin de produire un écho.

Pour commencer le jeu, les mots donnés sont des mots monosyllabiques.

Exemples : chat, rat, toit, grue, pou, chou, zoo,...

Proposer ensuite des mots bisyllabiques.

Exemples : bouchon, melon, dindon, souris, guitare, maison, gazon,...

Ce jeu de l'écho est à répéter plusieurs fois dans la semaine. Un peu chaque jour, c'est l'idéal, comme un petit rituel.