

# PHONOLOGIE

## Le domino des syllabes finales

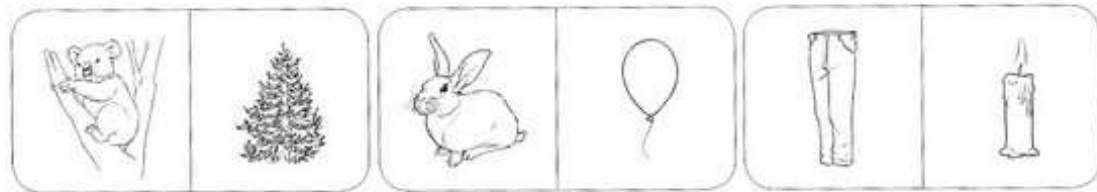
### Règle du jeu :

Se joue à 2 ou 3. Chaque joueur a 4 dominos, les autres forment la pioche..

A tour de rôle, les joueurs posent un domino sur la table. Ils peuvent placer 2 images côte à côte uniquement si leur syllabe finale est la même.

### Exemple :

**Exemples**



koala      sapin      lapin      ballon      pantalon      bougie

**Liste des mots**

**DO:** cadeau, rideau, landau, radeau  
**LIÉ:** collier, chandelier, chevalier, bélier  
**NETTE:** lunettes, canette, trottinette, marionnette  
**RI:** oratoire, souris, boulangerie, écurie

**TEUR:** facteur, radiateur, chanteur, tracteur  
**NARD:** canard, renard  
**RON:** potiron, biberon, marron, poivron  
**SIN:** coussin, poussin, dessin, oursin  
**TU:** tutu, tortue

### Comment aider votre enfant :

#### ÉTAPE 1

Les élèves nomment les mots-images présents sur les dominos.



#### ÉTAPE 2

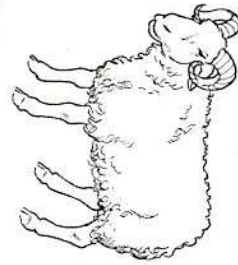
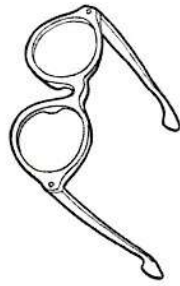
Les élèves placent les dominos en fonction de leur syllabe finale.



Ce jeu n'est pas toujours facile. Pour aider votre enfant à jouer, il faut rappeler après chaque domino posé les syllabes finales des mots images placés aux deux extrémités. Insistez bien sur les syllabes finales et aidez le à chercher parmi ses dominos.

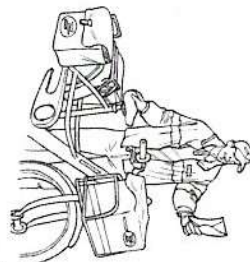
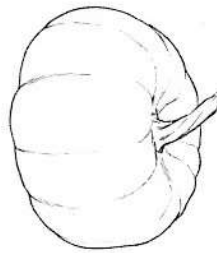
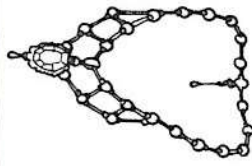
**Jouez un peu tous les jours, il faut parfois du temps pour que l'oreille s'habitue.**

cadeau  
lunettes



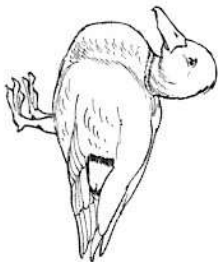
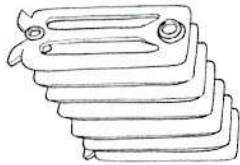
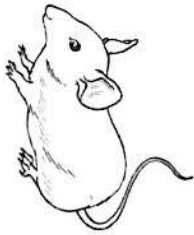
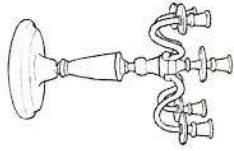
bélier  
marrons

troinette  
collier



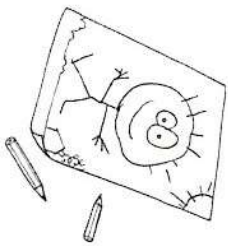
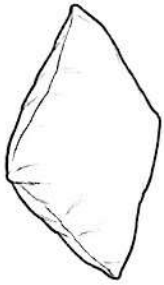
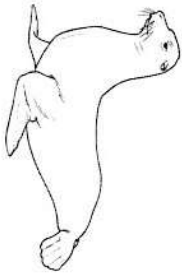
potiron  
facteur

chandelier  
souris



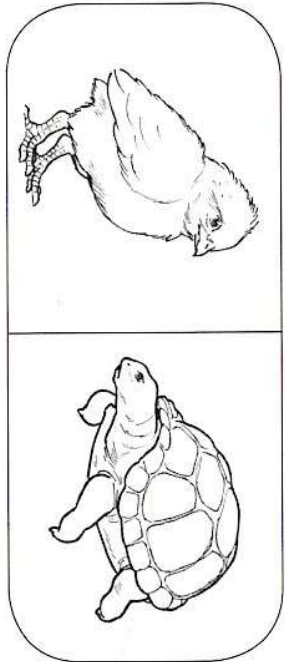
radiateur  
canard

otarie  
coussin

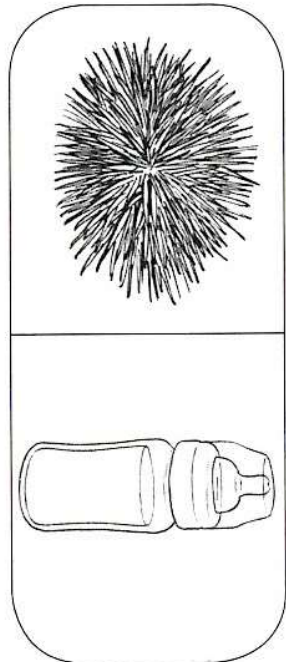


renard  
dessin

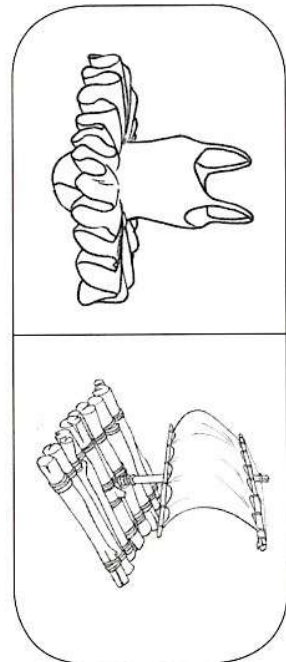
poussin  
tortue



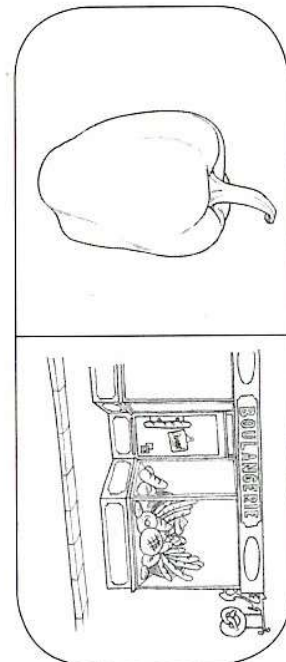
oursin  
biberon



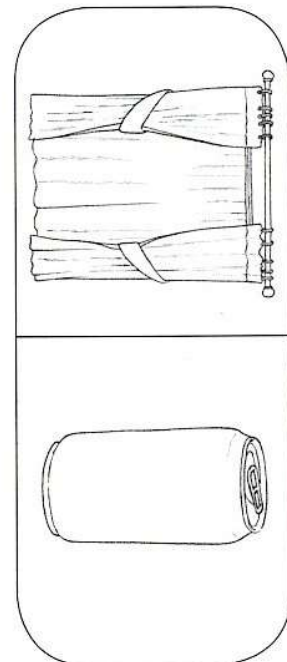
tutu  
radeau



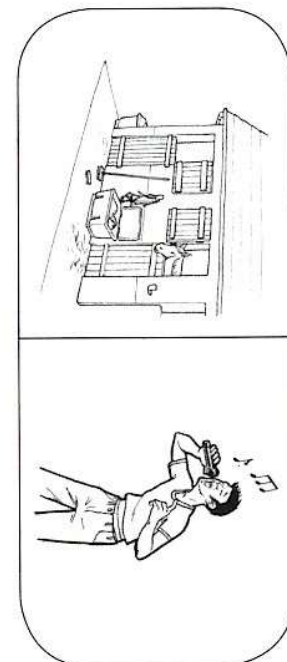
poivron  
boulangerie



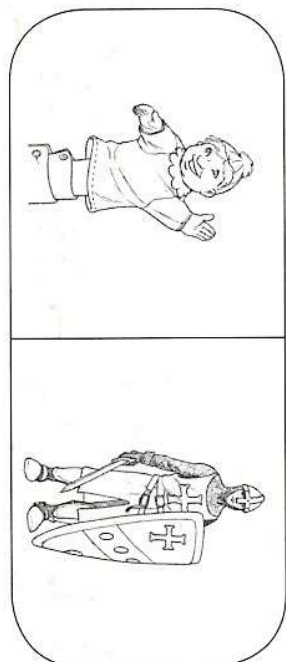
rideau  
cannelle



écurie  
chanteur



marionnette  
chevalier



tracteur  
landau

