

LOTO À COLORIER

1 MATÉRIEL

- ▶ Une planche à colorier par élève (matériel page 117).
- ▶ Un dé pour 4 à 6 élèves (matériel page 117).

2 DÉROULEMENT

ÉTAPE 1 MISE EN PLACE DU JEU

- ▶ Former des groupes homogènes de 4 à 6 élèves et donner un dé à chaque groupe (matériel page 117).
Donner à chaque élève une planche de jeu à colorier (matériel page 117).

ÉTAPE 2 RÈGLE DU JEU

- ▶ À tour de rôle, les élèves lancent le dé, scandent les syllabes du mot obtenu sur le dé et nomment sa première syllabe.
- ▶ Ils cherchent alors sur leur planche un mot ayant la même syllabe initiale et le colorient. Si aucun mot ne commence par la même syllabe que le mot du dé, c'est au joueur suivant de jouer. Le premier ayant colorié l'ensemble de sa planche a gagné.



PROCÉDURES OBSERVÉES

- Scande le mot, répète la syllabe d'attaque de celui-ci et recherche un mot commençant par la même syllabe sur sa planche.
- Nomme simplement les différents mots-images de la planche.

Plutôt que de les colorier, votre enfant peut aussi poser un jeton sur les mots trouvés.

Commencez par utiliser la planche avec 2 syllabes différentes et si votre enfant réussit bien, prenez la seconde, avec 3 syllabes.