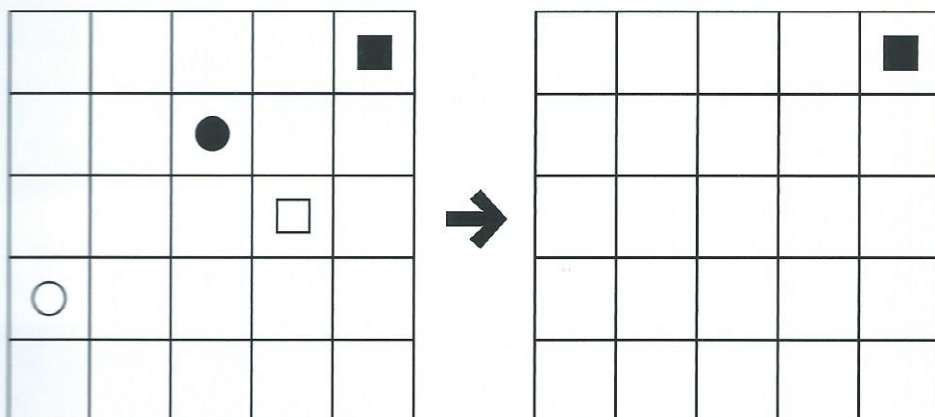


1 Le quadrillage qui bouge!

Reproduis le modèle.



2 Où se cache Ludo?

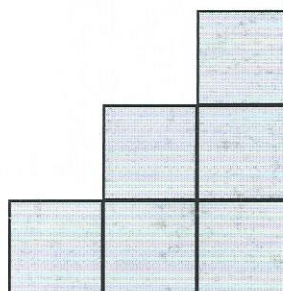
Ludo se cache dans la case qui contient le chiffre qui n'est écrit qu'une seule fois. **Colorie** cette case.



9	0	3	6	1
6	2	8	0	7
1	5	4	9	2
8	4	2	3	5

3 L'escalier

Pour construire cet escalier de 3 marches, Ludo a utilisé 6 cubes.

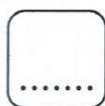


Combien faut-il de cubes pour construire 2 autres marches à cet escalier?

Il faut cubes.

Entoure le numéro du problème sur lequel la classe joue son joker.

Tu as récolté



carottes pour Ludo.

