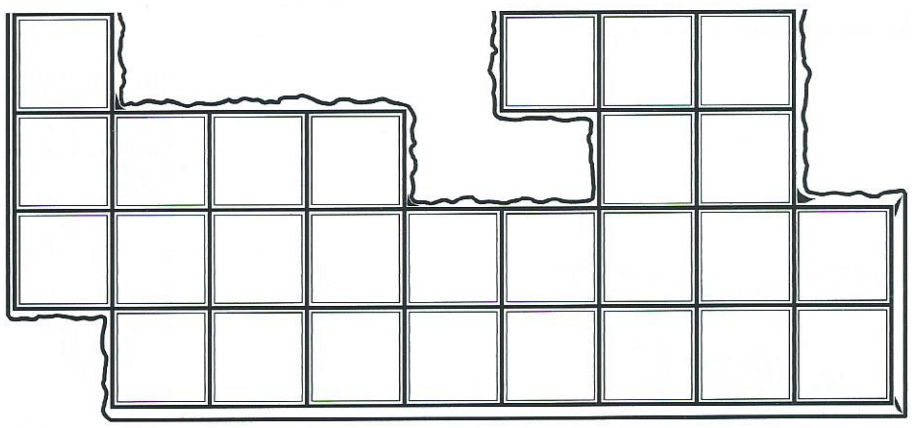
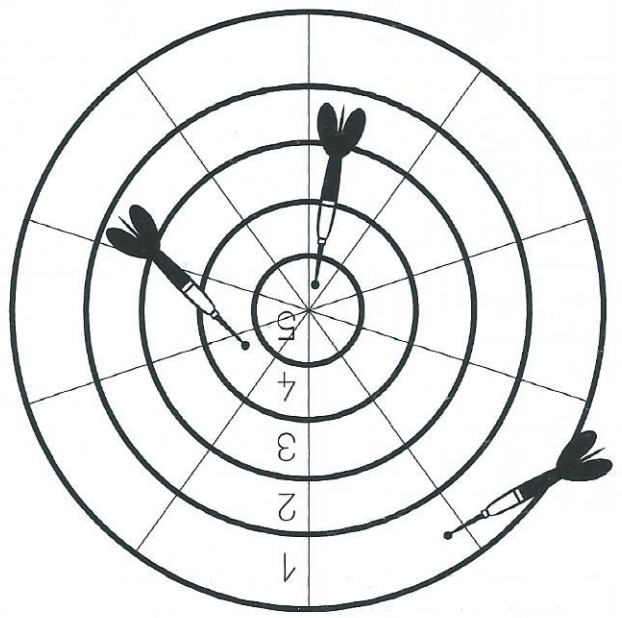


1 Quel gourmand ce Ludo !
Combien de carrés de chocolat Ludo a-t-il mangés ?



Ludo a mangé carrés de chocolat.

2 Ludo joue aux fléchettes.
Quel est son score ?



Ludo a marqué points.

Entoure le numéro du problème sur lequel la classe joue son joker.



Tu as récolté carottes pour Ludo.

3 Le labyrinthe
Entoure les numéros des portes par lesquelles Ludo pourra sortir.

