

LANGAGE ÉCRIT

les lettres à boucle descendante : g j y f :

Former en pâte à modeler

Matériel :

- les lettres de l'alphabet en cursives
- cursives

Déroulement :

- Placez les lettres de l'alphabet dans l'ordre alphabétique :
- Faire chercher les lettres g j y f
- Former les lettres en pâte à modeler (en faisant faire d'abord de longs et fins serpentins)

Pour aller plus loin :

Quand les 4 lettres ont été trouvées, vous pouvez jouer au jeu de Kim avec, ou au memory, en prenant ces 4 lettres en cursives, et les mêmes en script (ou en capitales)

Ecriture : révision : la lettre : d

Matériel :

- la lettre d
- crayon de bois

Déroulement :

Regarder la vidéo (lettres rondes : s'arrêter sur la lettre d) sur le site internet de l'école. Puis faire écrire.

MATHÉMATIQUES

Ludo maths 2

Matériel :

- document ludomaths 2
- crayon de bois et gomme

Déroulement :

Ce sont des petits exercices de résolution de problèmes. (Voir feuille pour les consignes)

PHONOLOGIE

Trouver l'intrus (en attaque = au début)

Matériel :

- pas de matériel

Déroulement :

Je vais te dire des mots. Attention, il n'ya pas d'image, alors il faut bien se concentrer et bien écouter. Tous ces mots commencent avec le même son, sauf 1. Il faut le retrouver. (Pour cela, il faut d'abord que tu trouves le son qui est "pareil au début".)

CHEVAL – **SAPIN** – CHAT – CHOUETTE – CHAMPIGNON.
VALISE – VISITE – **FERME** – VICTOR – VOITURE – VELO
CERISE – SIROP – SOUPE – **JARDIN** – SALADE – SACHA
BANANE – BLANDINE – **PATATE** – BIBERON – BULLE – BOUTEILLE
GASTON – GUIGNOL – GOÛTER – GANT – **GENTIL** – GLACON
PANTALON – PAULINE – POUPEE – PAULO – **BISCUIT**
DOUDOU – TARTINE – DEMANDER – DIMANCHE – DRAGON

Remarque :

Répétez les mots autant de fois que nécessaire, et insistez aussi sur le premier son si besoin.
Si votre enfant n'arriv pas à mémoriser les mots, retirez 1 mot de la liste.