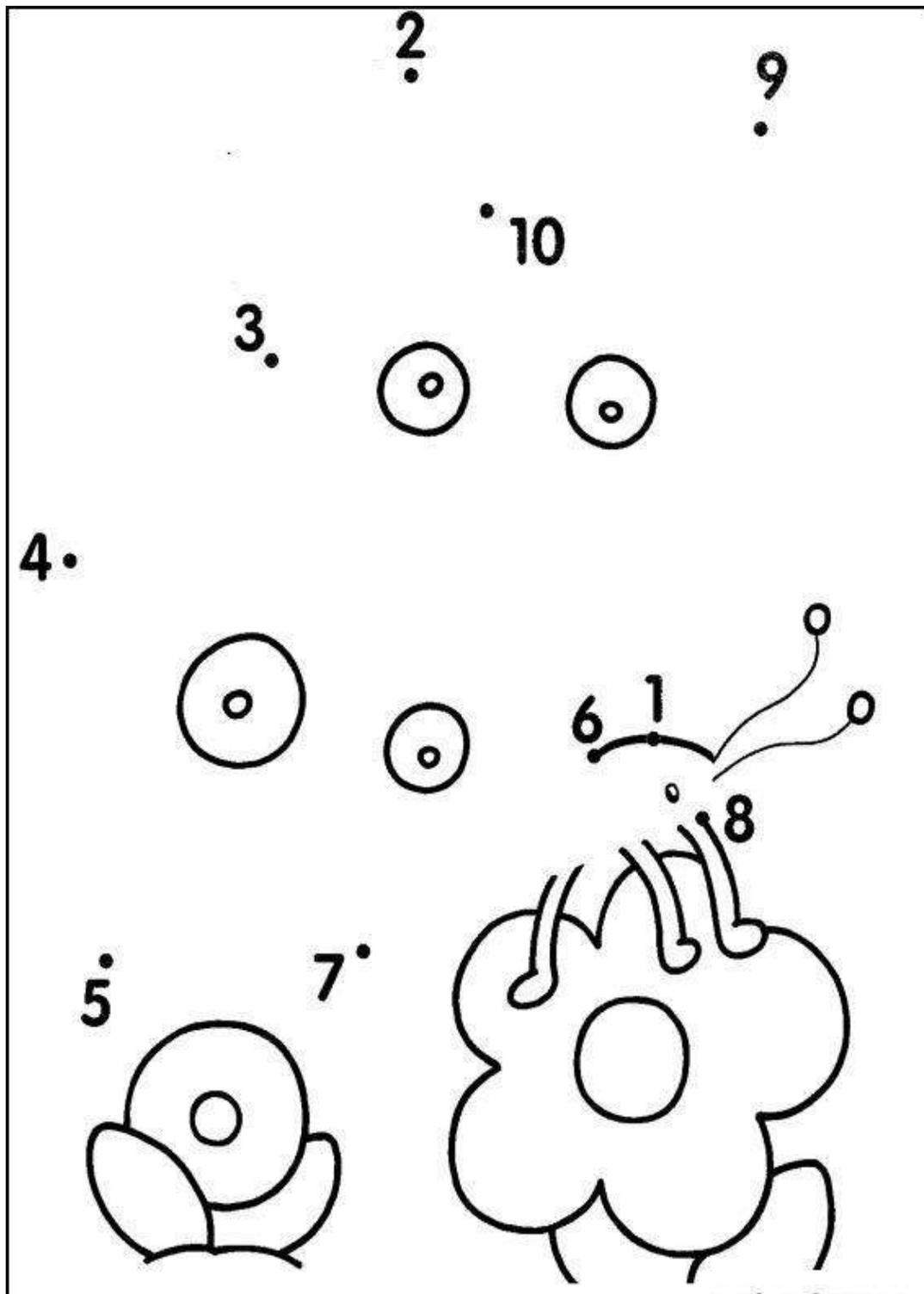




CAHIER D'AUTONOMIE

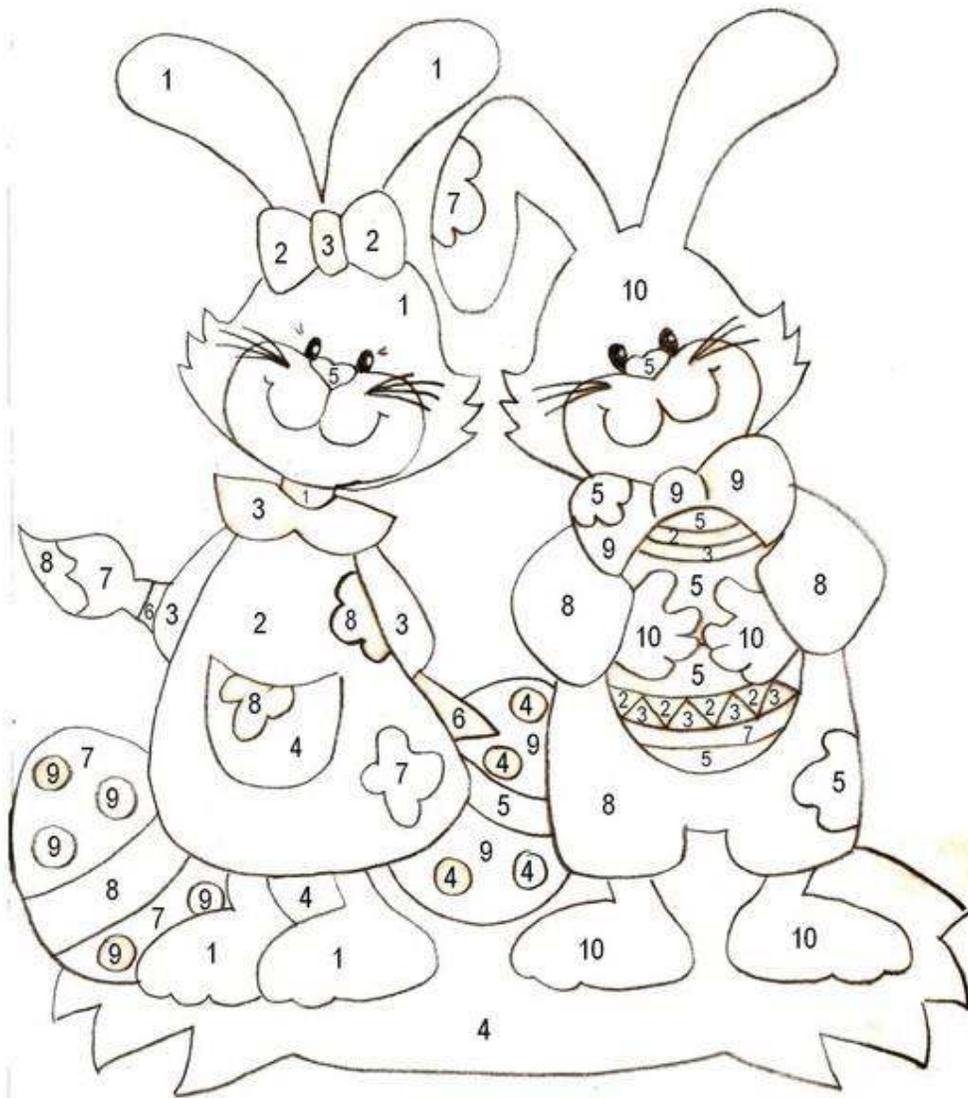
Mars 2017

Domaine	Construire les premiers éléments pour structurer sa pensée.
Compétence	Connaître la comptine numérique jusqu'à 10.
Consigne	Relie les points de 1 à 10. Lorsque tu as fini, tu peux colorier le dessin.



Domaine	Explorer le monde.
Compétence	Respecter un code donné.
Consigne	Colorie le dessin à l'aide du code.

 1 Brun clair	 4 Vert clair	 7 Jaune	 10 Gris
 2 Rose	 5 Rouge	 8 Bleu clair	
 3 Violet	 6 Brun foncé	 9 Orange	



Domaine	Explorer le monde.
Compétence	Colorier sans dépasser.
Consigne	Colorie le dessin sans dépasser.



Domaine	Mobiliser le langage à travers toutes ses dimensions.
Compétence	Identifier un mot selon un critère précis.
Consigne	Entoure le mot le plus long.

Princesse	Roi	Méchante	Neige
-----------	-----	----------	-------

Nains	Château	Dormeur	Rose
-------	---------	---------	------

Domaine	Mobiliser le langage à travers toutes ses dimensions.
Compétence	Identifier les lettres d'un mot.
Consigne	Entoure les lettres du mot.

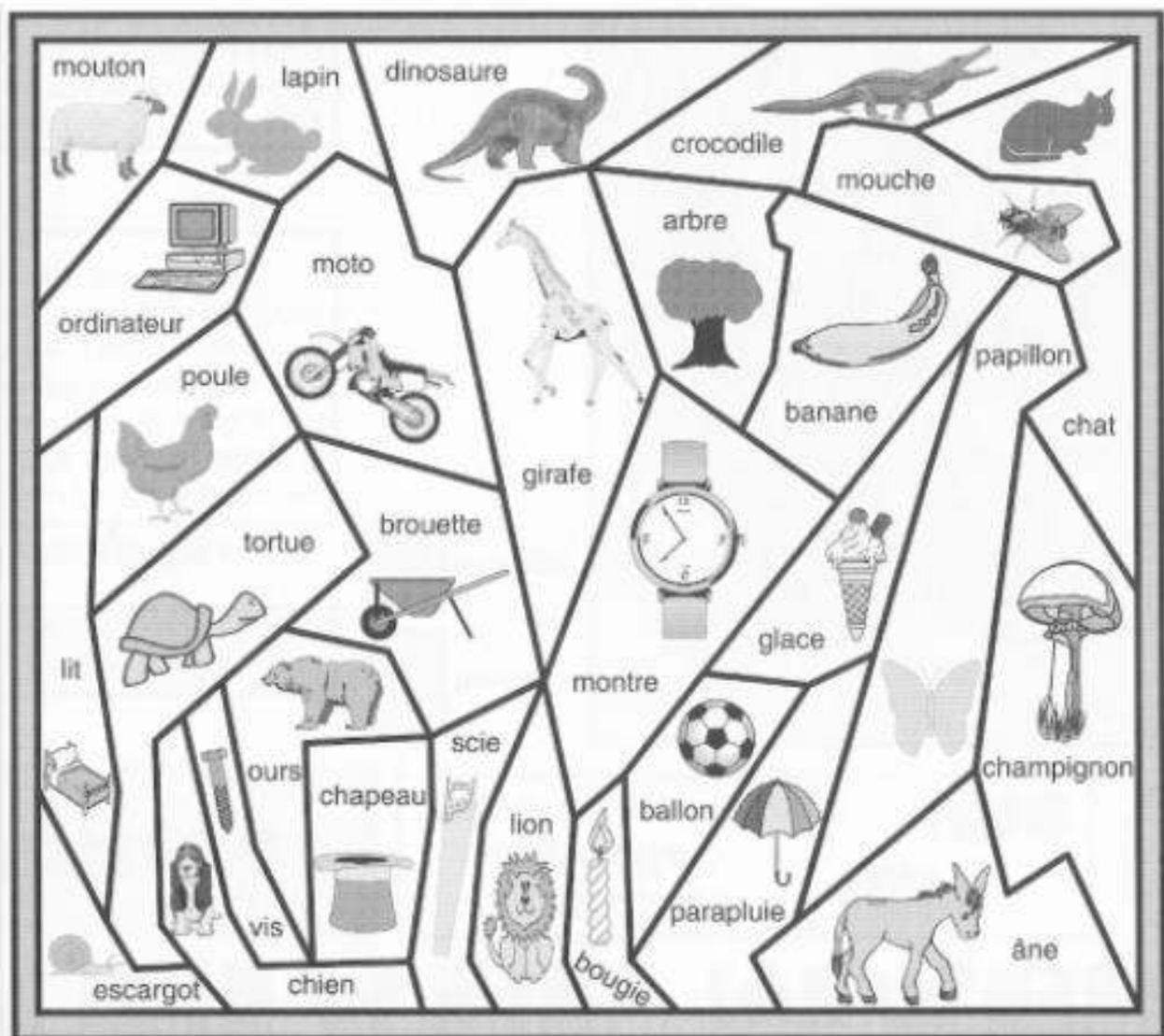
REINE	R A B C E I M P N A E J
PRINCE	L P O I T R N H C T E
NAINS	N E A Z I N D S



Domaine	Explorer le monde.
Compétence	Respecter un code donné.
Consigne	Colorie le dessin à l'aide du code.

LE – jaune

LA - orange



Domaine	Construire les premiers outils pour structurer sa pensée.
Compétence	Dénombrer des quantités de 1 à 10.
Consigne	Compte combien il y a de reine, de prince et de nains.



		
---	---	---

Domaine	Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.
Compétence	Reconnaitre un mot dans différentes graphies.
Consigne	Entoure le mot dès que tu le vois.

BLANCHE-NEIGE

BLANCHE-NEIGE

Boucle d'or

Blanche-neige

Méchante

Blanche-neige

PRINCESSE

Méchante

Blanche-neige

Boucle d'or

BLANCHE-NEIGE

Blanche

CHATEAU

Domaine	Explorer le monde.
Compétence	Respecter un code donné.
Consigne	Colorie le dessin à l'aide du code.



1



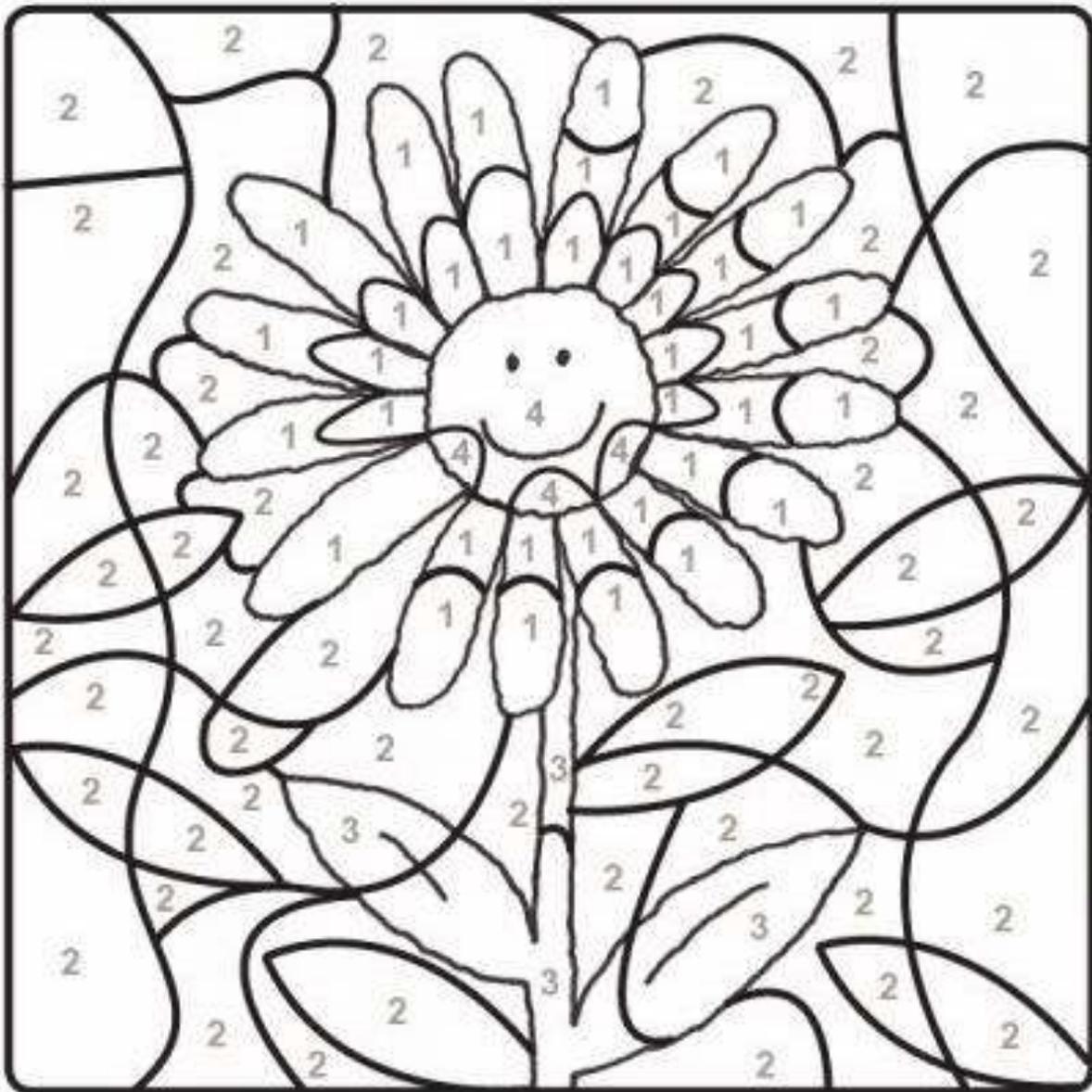
2



3

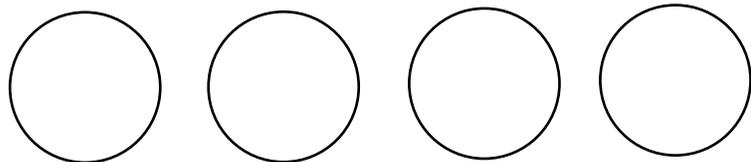


4

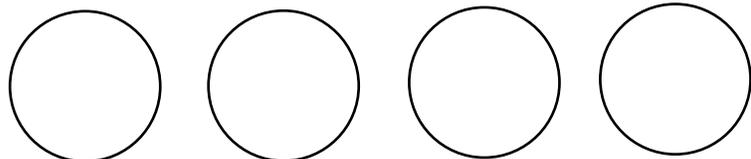


Domaine	Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.
Compétence	Identifier le nombre de syllabes d'un mot.
Consigne	Colorie autant de rond que de syllabe.

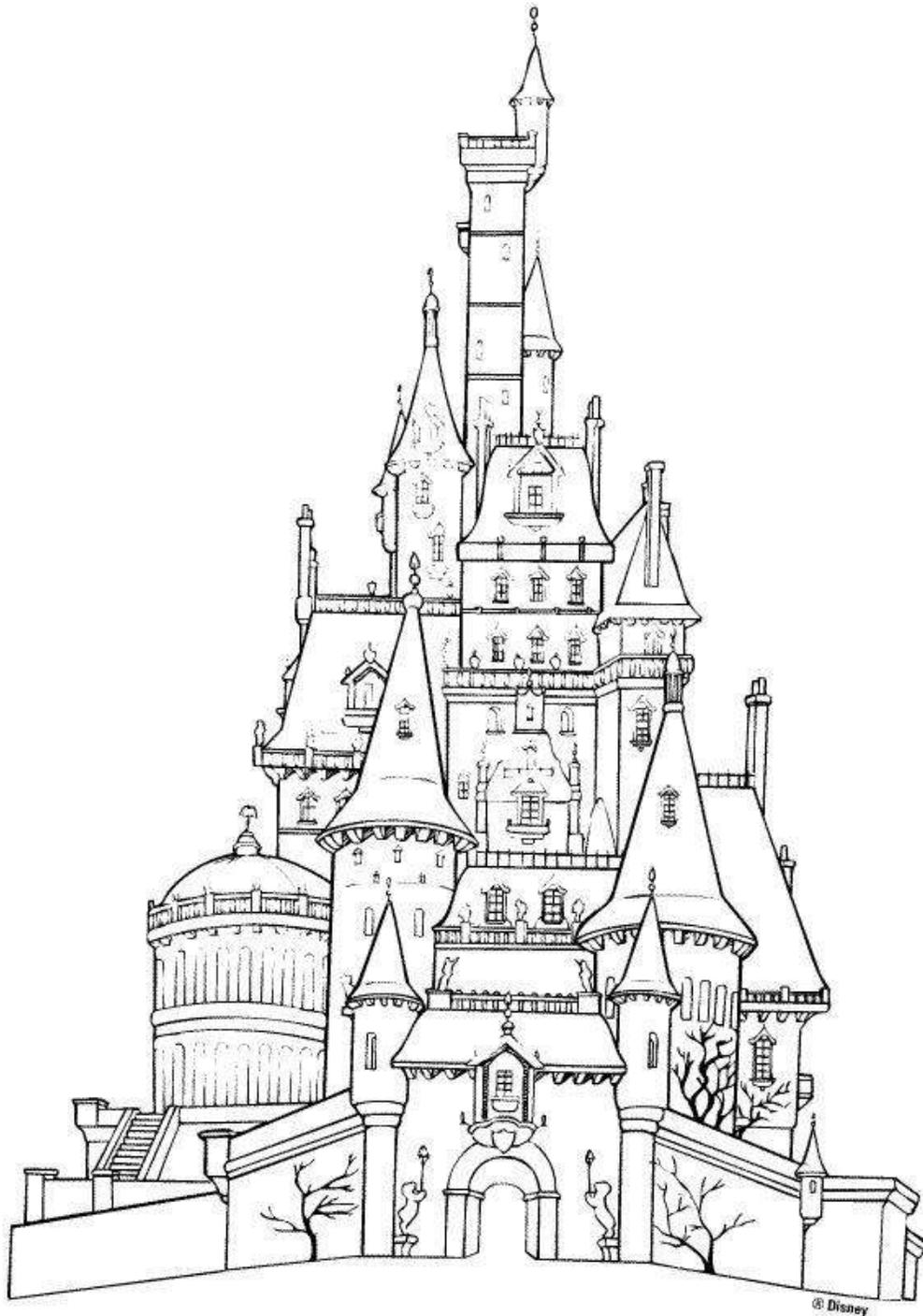
CHÂTEAU



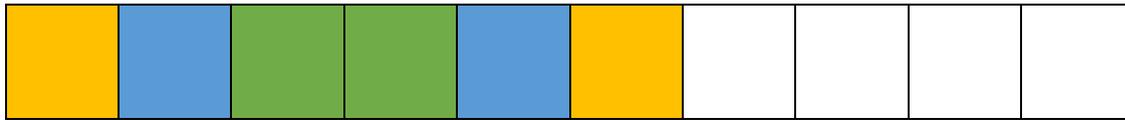
PRINCESSE



Domaine	Explorer le monde.
Compétence	Colorier sans dépasser.
Consigne	Colorie le dessin sans dépasser.



Domaine	Explorer le monde.
Compétence	Continuer un algorithme.
Consigne	Continue l'algorithme.

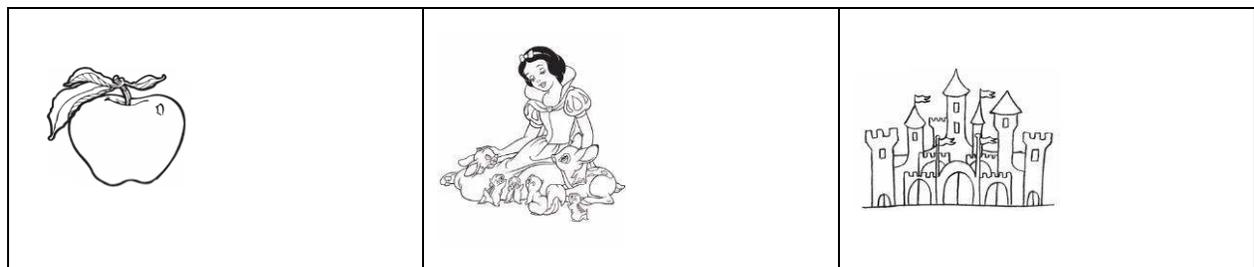
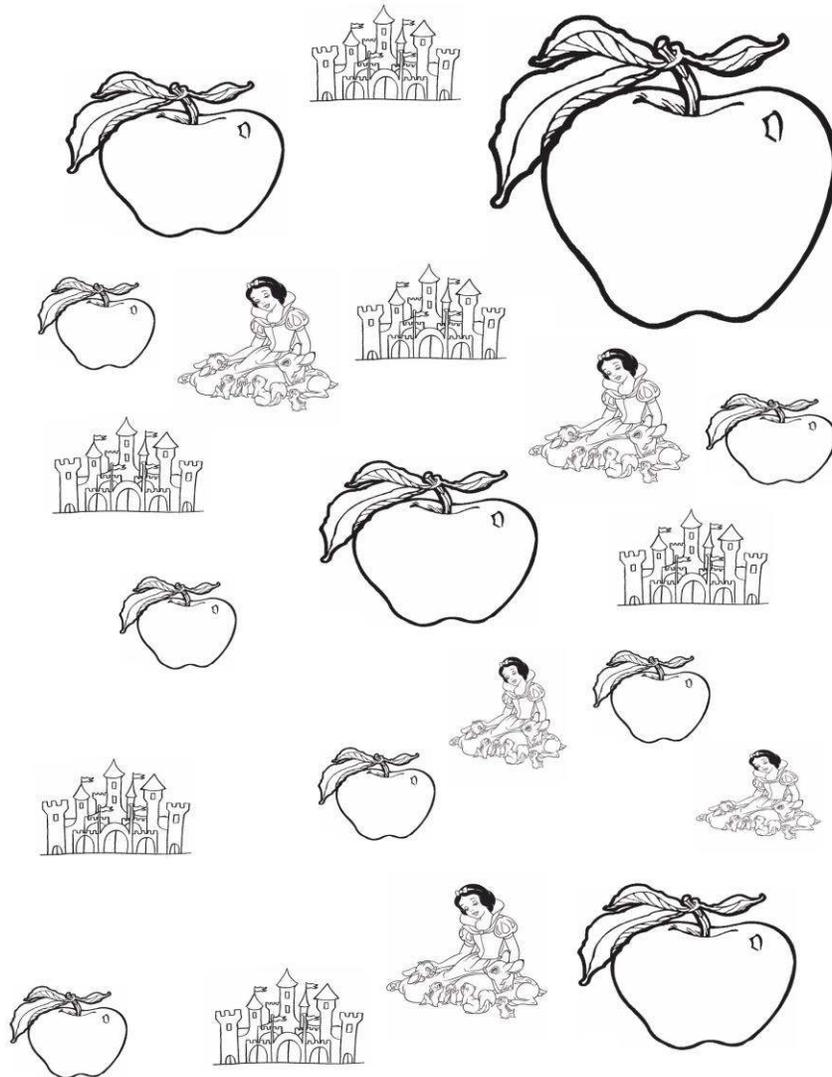


Domaine	Mobiliser le langage à travers toutes ses dimensions.
Compétence	Identifier les lettres d'un mot.
Consigne	Entoure les lettres du mot.

CHÂTEAU	J C G T H A E U I A M
DORMEUR	D F G O T R M U R A E
SIMPLET	P M J N H S P I L T F E



Domaine	Construire les premiers outils pour structurer sa pensée.
Compétence	Dénombrer des quantités de 1 à 10.
Consigne	Compte combien il y a de reine, de prince et de nains.



Domaine	Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.
Compétence	Reconnaître un mot dans différentes graphies.
Consigne	Entoure le mot dès que tu le vois.

CHATEAU

bateau
POIREAUX
chateau
CHATEAU
BATEAU
LICORNE **LEGO**
poireau
CHATEAU
CHATEAU
NEIGE *bateau*