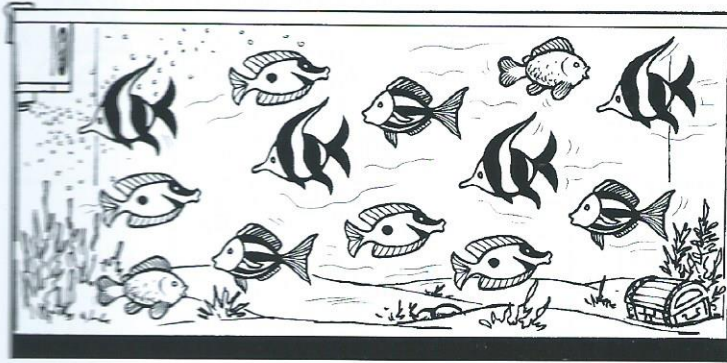


# LUDO MATHS N° 1

## 1 L'aquarium



Ludo compte les poissons. Entoure le tableau qui correspond à l'aquarium.



	2
	3
	3
	3

	3
	5
	2
	4

	3
	4
	2
	4

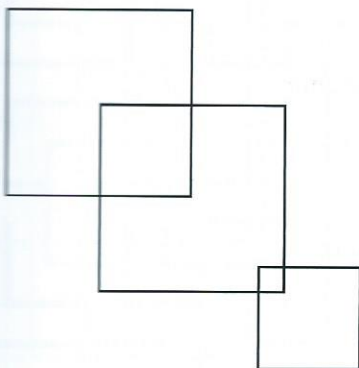
	1
	4
	2
	2



## 2 Les carrés



Combien de carrés Ludo a-t-il dessinés dans cette figure ?



Il y a ..... carrés.

## 3 La dernière case



Dessine ce qui manque dans chaque ligne.


Entoure le numéro du problème sur lequel la classe joue son joker.

Tu as récolté  carottes pour Ludo.

